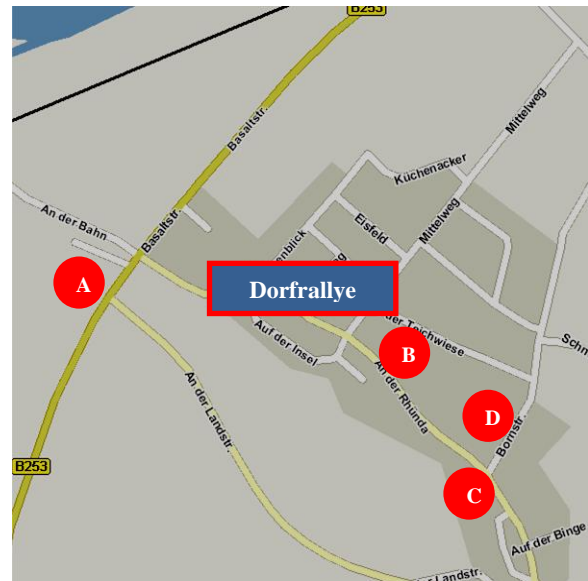


Spiele, Zeitplan und Regeln für die Dorfrallye

anlässlich der 800-Jahr-Feier in Rhünda am Samstag, den 5. September 2009

Spiele

- A Sportplatz**
SC Rhünda: Torwandschießen, Strafstoßschießen
Dorfgemeinschaft: Human-Kicker
- B Feuerwehrhaus**
Freiwillige Feuerwehr: „Wasserspiele“
- C Dorfbrunnen**
SPD-Ortsverein: Dosenwerfen
- D Dorfgemeinschaftshaus**
Schützenverein „Hessische Schweiz“:
 „Kneipen-Rallye“ mit Schießen, Kegeln, Dart
Angelverein „Petri-Jünger“: Angelzielwurf



Beginn für alle Mannschaften am Sportplatz, abwechselnd mit Torwandschießen / Strafstoßschießen und Human-Kicker, danach „Wasserspiele“ am Feuerwehrhaus, Dosenwerfen am Brunnen, Kneipen-Rallye in der DGH-Gaststätte und Angelzielwurf im Bereich hinter dem DGH.

Zeitplan

11.00 Uhr	Dorfgemeinschaft
11.20 Uhr	Kirmes-Team Rhünda
11.40 Uhr	Schützenverein Hessische Schweiz
12.00 Uhr	SC Rhünda
12.20 Uhr	Freiwillige Feuerwehr
12.40 Uhr	Team Altenbrunslar
13.00 Uhr	Team Wolfershausen
13.20 Uhr	Team Neuenbrunslar
13.40 Uhr	Team Beuern
14.00 Uhr	Team-Hilgershausen
14.20 Uhr	Team Hesserode
14.40 Uhr	Team Heßlar

Regeln

Es finden zwei Wettbewerbe statt: in einem Dorfwettbewerb treten die Rhündaer Vereine gegeneinander an; in einem Stadtwettbewerb treten die Felsberger Stadtteile gegeneinander an.

Beim Dorfwettbewerb nehmen Vereine und Gruppen, die selbst ein Spiel ausrichten, an ihrem eigenen Spiel nicht teil. Nehmen Vereine oder Gruppen am Dorfwettbewerb teil, die selbst kein Spiel ausrichten, so wird vor Beginn des Wettbewerbs ein Spiel ausgelost, an dem die betreffende Mannschaft nicht teilnimmt.

Jede Mannschaft besteht aus fünf Spielern und drei Ersatzspielern. Die Ein- und Auswechslung von Spielern/Ersatzspielern ist jeweils zu Beginn eines Spiels, ansonsten aber ohne Beschränkung zulässig. Vor jedem Spiel sind diejenigen fünf Spieler zu benennen, die an dem Spiel für die Mannschaft teilnehmen.

Jedes Spiel wird einzeln ausgewertet. Verantwortlich für die Auswertung ist der Verein bzw. die Gruppe, der/die das Spiel ausrichtet. Die Mannschaft, die bei dem Spiel – je nach Konzeption – die meisten Punkte erreicht oder die Aufgabe in der kürzesten Zeit bewältigt hat, ist in einem Wettbewerb (Dorf- oder Stadtwettbewerb) der Gewinner dieses Spiels.

Der Sieger eines Spiels erhält im Rahmen der Spielauswertung zehn Punkte. Die weitere Punkteverteilung gestaltet sich wie folgt:

2. Platz	8 Punkte
3. Platz	6 Punkte
4. Platz	5 Punkte
5. Platz	4 Punkte
6. Platz	3 Punkte
7. Platz	2 Punkte
8. Platz	1 Punkt

Die Gesamtwertung eines Wettbewerbs hat diejenige Mannschaft gewonnen, die die meisten Punkte aus der Spielauswertung erzielt hat. Bei Punktegleichstand gewinnt von den Teams mit den meisten Punkten diejenige Mannschaft, die die meisten Spiele gewonnen hat. Besteht auch danach Gleichstand, so wird der Sieger anhand der erzielten zweiten, ggf. auch der weiteren Plätze ermittelt. Die weiteren Platzierungen werden in gleicher Weise festgelegt.

Über Zweifelsfragen entscheidet die aus den Vorsitzenden der Rhündaer Vereine bestehende Spielleitung.